¿podras resolver el misterio? ;)

Aitziber Luis Alfredo Sánchez Iriarte

Capítulo 1

El caso de la mansión de humo

Lo primero que se observa somos tu y yo viendo un televisor, están dando el programa del detective pikachu..... no, enserio, eso estamos viendo.

-yo creo que el culpable es el Rotom, tal vez si o talvez no.

Pero de repente suena el teléfono, no es común que suene, menos en tu casa, a no cierto, verdad que es mi casa.

Resulta que nos llamó el jefe de policía, Juan Muñoz, primera vez que nos llama para resolver un caso.

Nos dijo que el famoso narcotraficante y asesino y mafioso y ladrón y violador y cocainómano y ah sí estoy haciendo la oración más molesta que has leído nunca cierto.

Bueno el caso es de que el famosísimo criminal el Pacho Varesco, pero durante esta historia lo conoceremos como el malo requeté malo, por fin se descubrió su paradero y tenemos que arrestarlo.

Es ahí cuando comienza la aventura, las reglas del nuzlocke son, ¿Por qué me miras tan feo? Ya está bien las reglas de la historia son:

1.- dar un buen like y suscríbete al canal si no lo has hecho todavía y no olvides de darle a la campanita para recibir notificaciones, ¿Qué? Ohh me equivoque de guion espera un momento.

1,5.- no debes leer el final por que pierde la gracia, listo

Te dije que las reglas eran sencillas XD

Lo primero que ocurre es que nos encontramos en el desierto de Sinaloa, en el grandioso, Estados Unidos Mexicanos.

Se dice que el malo requeté malo tiene su mansión del terror aquí en el desierto, y que mágicamente desaparece y reaparece en Medellín, Colombia y... ¿Qué? ¿Por qué me miras así? Yo no soy el culpable, culpa al escritor pero no a mi T.T

Ya está bien la historia es muy cliché, entonces viajemos al desierto de Atacama en Chile e investigamos en Calama en donde está mi casa y ¿Qué? Otra vez vas a interrumpirme, ahh cierto estábamos hay desde un principio, bueno entonces, por la magia de la lectura aparecemos

directamente en la mansión.

:) Era así de sencillo ves, te das vuelta y ves una gran puerta que esta encadenada.

-felicidades estamos atrapados ¿Qué hacemos?

Busca un dado de 6 caras y lo lanzas solo una vez.

Si el resultado es de 1 a 3 puedes seguir leyendo en esta página.

Si el resultado es de 4 a 6 tienes que leer la siguiente página.

Bueno realmente el resultado no importa somos detectives tienes que ser serio en tu trabajo.

*Lo que vemos en esta habitación (que es la entrada principal) son una puerta justo al frente, una puerta a la izquierda y una puerta justo a la derecha.

También en el lado izquierdo y derecho, se puede observar unas escaleras que se dirigen al segundo piso.

¿A dónde vamos?

- A).La puerta de la izquierda
- B).La puerta de la derecha
- C).La puerta del frente
- D).La escalera de la izquierda
- E).La escalera de la derecha
- F).Nos quedamos aquí hasta que nos rescaten

Al ver todas estas alternativas te acuerdas de ese examen injusto de la universidad (lagrimitas) XD

Si eliges la opción A continua leyendo en el párrafo marcado con el numero \$ si lo se ese no es un número XD

Si eliges la opción B continua leyendo el párrafo marcado con el signo \$\$

Si eliges la opción C continua leyendo el párrafo marcado con el signo \$\$\$

Si eliges la opción D continua leyendo el párrafo marcado con el signo = ha no te esperabas esa heee XD

Si eliges la opción E continua leyendo esta oración y regresa al símbolo *(asterisco) ya que por estas escaleras no se puede pasar hay un agujero

inmenso XD

Y si eliges la opción F, debes de estar de bromas verdad elije una de las primeras 5 opciones eres un detective no debes perder el tiempo, oh que recuerdos XD

\$ observas la puerta y ¿Qué haces? A cierto abrirla que respuesta más obvia XD

En esta habitación está el comedor, se puede observar, que hay una mesa con platos de comida, si, la comida todavía está caliente y parece deliciosa, pero las sillas están tiradas en el piso, las paredes están rasgadas y hay algo que parece sangre en el suelo.

Te acercas al charco de sangre y con un dedo de tu mano recoges un poco de la sustancia roja, y te lo metes en la boca, solo para comprobar que es ketchup marca Heinz, delicioso ¿no? Admiro tu valor para probar algo que yacía en el suelo

Al parecer no hay nada más aquí, ¿nos devolvemos al salón principal?
*(Asterisco) recuerda tachar las opciones que ya has visitado o si no estaremos en un bucle infinito y da miedo que te ocurra esto, acaso no recuerdas el capítulo del verano infinito en Suzumiya Haruhi no yuuutsu

\$\$ entras en la puerta y descubres que es un pasillo en donde hay 2 puertas una en la izquierda y otra a la derecha además hay una ventana grande al medio del pasillo la cual quizás sirva de iluminación o talvez tenga un paisaje hermoso o tal vez no, hee si la mansión tiene ventanas, que podemos salir por una ventana, si muy buena idea pero las ventanas están abarrotadas con el acero más duro del mundo más duro que el adamantium, pero la pregunta realmente es ¿A dónde vamos?

- A).la izquierda
- B).la derecha

Si escogiste la opción A felicidades ganaste la lotería, no me mires así siempre hay tiempo para bromear un poco no, bueno lo que se observa es una cama y unos cuantos muebles, al parecer es su habitación.

¿Qué haces?

- A).Observar la cama
- B).Revisar los muebles

Si escoges la opción A, sí parece una muy linda cama pero no es importante mejor elije la opción B

Obligatoriamente o tal vez no, elijas la B y nos encontramos ropas y cosas de valor, recuerda que robar está mal, pero lo que más te llama la atención son unos dulcecitos que parecen apetitosos pero te recomiendo que no los pruebes.

Mejor devolvámonos y elije la opción B la opción B es siempre la correcta, espera ¿qué me dices?

¿Qué los dulcecitos no son dulcecitos? Tienes razón son bastantes pesados como para ser dulcecitos.

Abres un envoltorio y descubres que son balas de un arma, ¿Quién escondería balas en envoltorios de dulces?

(O.O) mira una bala tiene una inscripción y dice "elije la opción B" ves, no me gusta decir esta palabra pero te lo dije.

Si escoges la opción B te das cuenta que es un baño está, el retrete, la ducha, el lavamanos y bla bla bla un baño normal al frente del lava manos se encuentra una biblia abierta y en el espejo está marcado con color rojo esto

Levíticos

$$2C+5=21$$

$$3V+5=62$$

Wow matemáticas que interesante, ¿Qué hacemos?

A).Resolver el acertijo matemático, ¿Qué? Copie el puzle del anime Satsuriku no tenshi, exactamente capítulo 5 >-< pero es que tú sabes que me gusta mucho el anime además encontré genial la forma de resolver el puzle.

B).Romper el espejo ya que no me importa resolver el problema matemático y si lo quisiera resolver en el futuro, solamente regreso a donde estaban escritos los números y listo total es un libro.... ¡DEMONIOS, GUMP, ERES UN MALDITO GENIO!

De todos modos al elegir B rompes el espejo y descubres que tiene un pequeño hueco cuadrado y una nota que dice "¿quieres saber que ocurrió en el comedor? Pasa a leer el símbolo \$ y luego pasas al símbolo % de la otra página, si ya has visitado el comedor pasa directamente al símbolo

% y si no quieres leer lo que ocurre en \$ pero si quieres saber lo que ocurre en % solamente hazlo.

= subes las escaleras y descubres una puerta que dice se abre con "la llave X"

No puedes seguir leyendo esto hasta que encuentres "la llave X" si continuas leyendo se pierde la gracia y no es la idea.

Al entrar descubres que hay una llave normal, debemos cogerla e ir al *(asterisco) ya me estoy cansando de tanto decir asterisco XD

\$\$\$ encuentras una habitación con una sola puerta que dice se abre con la llave NO CON "la llave X" además ves en la pared escrito con rojo "LA RESPUESTA ES A TU LADO EN EL POEMA, MARGARET SIEMPRE FUE LA CULPABLE"

O-O SPOILER

Al entrar a la habitación te das cuenta que el mensaje es ilógico ya que para encontrar la llave se necesita "la llave X"

Cuando llegamos a la siguiente habitación descubrimos una poderosa luz que nos ciega los ojos, si es la salida we did it.

¿Qué? ¿Cómo que la aventura anterior era mejor? ¿Por qué tenía problemas más difíciles, enserio te gusta la historia anterior con todos esos problemas en la matix?

Está bien la siguiente aventura será un poco más difícil, ¿Qué prometí más finales? Pero si morir ya es un final distinto o no ok pero sabes algo no pudimos completar la misión.

¿Podrás resolver el misterio?

Capítulo 2

Te dije que el resultado no importa vuelve a la página anterior.

% esto no lo puedes leer si no hubo un evento anteriormente que te permita leer esta oración, y si lo lees, bueno va a salir mal y no es la idea y tú me entiendes verdad :)

Lo que ocurre aquí es que justo debajo de la mesa se encuentra un pasadizo subterráneo en donde se encuentra la cocina con el horno, el refrigerador, etc.

Si lo sé es un mal lugar para colocar una cocina pero eso a nosotros no nos importa verdad.

También hay una puerta muy extraña, debemos entrar

Pero al instante en el que tu entras, primero que yo llegas a una habitación oscura sin luz, y la puerta se cierra automáticamente, dejándote adentro y a mí en la cocina.

¿Crees que puedes salir de esta? Que mal, escuchas un ruido extraño que viene de la habitación en donde estas y al parecer el techo está bajando lentamente y quizás podrías morir.

¿Qué deberías hacer?

A).Decirme que busque en el horno

B).Decirme que busque en el refrigerador

Si escoges la opción A quizás mueras ya que encontré un delicioso pollo que a un estaba comestible, ¿Qué? No querías morir tan rápido, lo siento solo se vive una vez, como que yo soy el malo, no me culpes a mi yo solamente te acompaño, ah está bien toma un honguito verde, recuerda que siempre tienes que elegir B

Si escoges B abro el refrigerador y encuentro una figura de bronce parece un carnerito o algo así, : (pero no es comestible ¿qué hago a hora?

A).Busca como cortarle la cabeza al carnerito

B).Rompe el carnerito, estréllalo en el piso quizás esta la llave hay dentro

Si escoges la opción A, corto la cabeza del carnerito fue muy fácil se derramo un líquido rojo de dudosa procedencia y felicidades, te salve, estuviste a punto de ser sándwich de Jill.

Si escoges la opción B, rompo el carnerito lo estrello en el piso pero es muy duro busco todas las maneras para romperlo pero es inútil, tristemente el tiempo se acaba y mueres, ¿Qué? No quieres morir, pero sabes que la vida solo se vive una vez, está bien toma una semilla del ermitaño y una Snickers... mejor, pero esta vez realmente te sorprendí vez que no siempre es B a hora elije A, ¿que como puedes tu retroceder en el tiempo si ya moriste?, es muy fácil la respuesta, poseo la daga del tiempo XD

¿Qué es imposible? Nada es imposible los dioses son reales si crees en ellos.

En todo caso después de salvarte descubres que en aquella habitación había una llave, tiene una inscripción que dice "llave X"

Puedes abrir la puerta que pide la "llave X"

Deberíamos volver a *(asterisco) XD